

## REGOLAMENTO EVENTO MINDSPHERE HACKATHON

Soggetto Ideatore dell'evento e Soggetto Organizzatore

**MindSphere Hackathon** (di seguito chiamato Evento) è ideato, promosso ed organizzato da Siemens S.p.A., con sede in Via Vipiteno, n. 4 – 20128 Milano (MI) (di seguito anche "Siemens").

### Scopo

L'evento ha l'obiettivo di diffondere la cultura MindSphere nell'ambiente degli sviluppatori e dei futuri ingegneri e raccogliere idee innovative in modo da implementarle nel mercato e business.

### Data e durata

L'evento si svolgerà dalle ore 08:30 alle 19:00 del 25.09.2018 presso la sede di Siemens S.p.A., in Via Vipiteno, n. 4 – 20128 Milano (MI). Prima dell'Evento verrà inviata ai partecipanti l'agenda dettagliata della giornata.

### Destinatari del regolamento e Iscrizione

La partecipazione all'Evento è riservata a tutti gli universitari e startupper con conoscenze, abilità e competenze nei settori dell'informatica, della tecnologia, della mecatronica, della fisica, della matematica, dell'ingegneria, dell'elettronica e dell'automazione, che abbiano compiuto diciotto anni al momento dell'invio del modulo d'iscrizione.

L'iscrizione è gratuita e deve avvenire non oltre il 17 settembre 2018 alle ore 23.59.

Per l'iscrizione occorre compilare il form di registrazione disponibile sul link <https://mindsphere-hackathon.eventbrite.it>

Saranno accettate le prime 150 iscrizioni pervenute.

Sono previsti 50 partecipanti come massimo e, pertanto, sono stati definiti alcuni criteri per selezionare gli iscritti:

Indirizzo e conoscenze del partecipante (necessariamente inerenti alle materie scritte sopra);

Lavoro di presentazione: Per poter partecipare ciascun candidato dovrà creare un video (anche da smartphone) della durata massima di un minuto con una breve presentazione (nome, cognome, età, facoltà di appartenenza) e rispondere alla domanda: "Come la tecnologia può migliorare le nostre vite?".

Il video deve essere registrato dal proprio pc o smartphone in formato mp4 o AVI. L'originalità sarà apprezzata. Il video dovrà essere inviato tramite wetransfer all'indirizzo e-mail [MindSphere.rc-it@siemens.com](mailto:MindSphere.rc-it@siemens.com)

La selezione delle iscrizioni sarà a insindacabile giudizio di Siemens.

Siemens S.p.A.

Via Vipiteno, 4  
20128 Milano - Italia  
C.P. 17154 - 20170 Milano

Tel.: +39 02 243 1  
PEC: [siemens\\_spa@pec.siemens.it](mailto:siemens_spa@pec.siemens.it)  
Email: [infodesk.it@siemens.com](mailto:infodesk.it@siemens.com)  
Sito: [www.siemens.it](http://www.siemens.it)

Società a Unico Socio soggetta alla Direzione e Coordinamento di Siemens AG

Capitale Sociale € 80.000.000 i.v.; N. Iscrizione Registro Imprese di Milano Monza Brianza Lodi, Codice Fiscale e Partita IVA IT-00751160151; REA MI 525193

# SIEMENS

Dopo la compilazione del modulo e il suo invio, i primi 150 iscritti otterranno immediatamente la conferma della ricezione della richiesta partecipazione all'Evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel modulo di iscrizione. Nel caso l'indirizzo si rivelasse errato o comunque non fosse possibile consegnare l'e-mail, il partecipante è considerato escluso.

A partire dal 21 settembre, a seguito di un'attenta valutazione dei materiali forniti, il Soggetto Ideatore si impegna ad avvisare via mail tutti partecipanti che sono stati selezionati per partecipare all'Evento.

Alla fine dell'Evento, per ogni partecipante sono previsti gadget e un certificato di partecipazione al MindSphere Hackathon e, per il gruppo vincitore della giornata, è prevista la consegna di un premio che consiste in un buono amazon del valore di 50 euro.

*L'evento sarà animato dalla presenza di top manager di spicco, che intervengono nel corso della giornata per offrire il proprio supporto e ispirare i ragazzi impegnati nell'Hackathon.*

## **Scenario tecnico**

I linguaggi di programmazione sono liberi.

I partecipanti possono utilizzare il proprio pc e alimentatore personale e tutti gli altri supporti messi a disposizione da Siemens (Flipchart, ciabatte, evidenziatori, post-it, fogli A4 e cartoncini). Ogni partecipante riceve inoltre del materiale informativo riguardo l'Industria 4.0, l'IoT, il Cloud e la digitalizzazione. Qualora i partecipanti volessero portare materiale in aggiunta a quello previsto, possono farlo.

## **Valutazione dei progetti**

I progetti ammessi alla fase di selezione finale sono valutati da una commissione scelta dal Soggetto Ideatore ed Organizzatore dell'evento e composta da esperti di Cloud Service, Internet of Things, Automazione.

La commissione esprime il proprio parere rispetto alla validità delle idee e alla forza innovativa dei prototipi presentati.

Le proposte presentate sono giudicate secondo i seguenti criteri:

- Profilo del team;
- Attinenza alla sfida e agli obiettivi proposti;
- Grado innovativo e creativo della soluzione proposta;
- Impatto potenziale del progetto presentato;
- Accuratezza del modello proposto;
- Realizzabilità del progetto;
- Chiarezza e completezza della presentazione del progetto.

Per ogni criterio, ciascun membro della commissione assegna un punteggio da 0 a 10. Al termine della valutazione viene stilata, in base ai voti, una classifica. I componenti del primo team classificato ricevono, quale riconoscimento del proprio merito, un buono amazon del valore di 50 euro e un certificato di partecipazione.

## **Obbligazioni e Responsabilità dei partecipanti**

Ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altro team è proibita e punita con l'esclusione.

Siemens, a proprio insindacabile giudizio, si riserva il diritto di squalificare ed escludere dall'Evento qualsiasi partecipante e/o team che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e coloro che ostacolano e/o tentino di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento. I partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- Rispettare gli altri partecipanti;
- Non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- Evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- Evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- Non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
- Rispettare le norme privacy.

Ciascun partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura e gli effetti personali portati all'Evento. Il Soggetto ideatore ed organizzatore dell'evento non può essere ritenuto responsabile in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali di un partecipante.

Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, al Soggetto Ideatore ed Organizzatore, con riferimento al contenuto del Progetto. Ciascun partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne Società Promotrice e/o la Società Organizzatrice da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al progetto.

Con l'accettazione del presente Regolamento ciascun partecipante si impegna, per tutta la durata della partecipazione all'Evento, a utilizzare con la massima cura e diligenza sia i locali in cui si svolgerà nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte del Soggetto Ideatore ed Organizzatore. Ciascun partecipante si atterrà strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'Evento, Siemens non garantisce al partecipante alcuna posizione lavorativa futura.

L'accettazione del presente Regolamento comporta il consenso alla cessione a Siemens di tutti i diritti di sfruttamento patrimoniale sui contenuti elaborati nell'ambito dell'Evento. Il consenso non è revocabile e resta pertanto valido ed efficace anche nel caso in cui il partecipante decida di recedere dall'iniziativa. Il partecipante è quindi consapevole e accetta, rimossa ogni eccezione, che la proprietà intellettuale di ogni propria idea proposta durante l'Evento passerà definitivamente a Siemens.

Il partecipante è tenuto a mantenere la massima riservatezza su qualsiasi informazione di cui dovesse venire a conoscenza durante la partecipazione all'Evento. L'obbligo di

riservatezza non si applica alle informazioni che siano legittimamente disponibili al pubblico al momento della loro comunicazione o che lo diventino successivamente.

Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'Evento, ogni partecipante autorizza la pubblicazione di proprie immagini riprese da Siemens per uso di campagne di comunicazione interna ed esterna. Il partecipante autorizza Siemens ad utilizzare le immagini e i video in cui appare la propria persona e cede tutti i diritti per la diffusione integrale o parziale, per un numero illimitato di volte, in tutto il mondo, di distribuirlo su qualsiasi supporto scoperto o ancora da scoprire. Tutti i diritti concernono le riprese e le registrazioni in cui appaiono le immagini visive e sonore del partecipante.

## **8. Limitazione di responsabilità**

- Siemens non sarà ritenuto responsabile per la mancata ricezione o per la ricezione incompleta della registrazione elettronica, per qualsivoglia ragione; non sarà inoltre ritenuta responsabile se i dati relativi alla registrazione di un partecipante non sono ricevuti o sono illeggibili. Si ricorda, a tal proposito, ai partecipanti che la rete internet può essere soggetta a difficoltà tecniche che possono causare rallentamenti o rendere impossibile qualsiasi connessione. Il Soggetto Ideatore ed Organizzatore non può essere ritenuto responsabile per qualsiasi problema riscontrato nell'accesso al sito e/o al processo di registrazione online determinato dal venir meno della rete internet, da lavori di manutenzione o dal malfunzionamento dei server dell'Evento. Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per il proprio accesso ad internet. Ciascun Partecipante si obbliga a partecipare all'Evento a proprio rischio. Durante l'Evento, ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. Il Soggetto Ideatore ed Organizzatore non sarà ritenuto responsabile a tale proposito, né per la eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del partecipante. Il Soggetto Ideatore ed Organizzatore non sarà ritenuto responsabile per qualsiasi danno causato ai partecipanti, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale, salvo il caso di dolo o di colpa grave.